

KRKONOŠSKÉ POHÁDKY



DVORSKÁ BOUDA

1 313 m n. m. | Krkonoše

ŠKOLA V PŘÍRODĚ

NA DVORSKÉ BOUDĚ

**TÉMA ANIMAČNÍHO
PROGRAMU**

KRKONOŠSKÉ POHÁDKY

HLAVNÍ POPIS TÉMATICKÉHO PROGRAMU

Hlavním účelem celotýdenní hry je ubránit se Trautenberkovi a nenechat se od něj vyhnat z obývaného území. Dětem pomáhá hodný Krakonoš. Mají však mezi sebou i zrádce, který je na straně Trautenberka. Děti bojují společně proti Trautenberkovi, ale zároveň i mezi sebou, protože nejlepší tým Krakonoš odmění. Úkolem je získat co nejvíce indicií a bodů.

Děti se po příjezdu dozví, že jejich příjezd nebyl utajen - sleduje je Trautenberk, který příjezd dětí bere jako zasahování do svého území. Chce se dětí zbavit a tak jim pošle výhružný dopis. Děti ale také sleduje hodný Krakonoš, který se jim bude snažit pomoci a chránit je před Trautenberkem.

POHÁDKY KRKONOŠSKÉ

1. DEN - PONDĚLÍ

Odpoledne - Úvod do programu

Seznámení se s dětmi, první dopis od rozzlobeného Trautenberka, že přijeli nevítaní hosti (děti). Rozdělení dětí do týmů, pravidla hry, výroba týmových vlajek.

První dopis od Krakonoše, který bude spojenec dětí v případě, že mu dokáží jejich odolnost, naučí se tajnou řeč, kterou budou používat.

Procházka po okolí spojená se štafetou, morseovkou a první pomocí s praktickým nácvikem.

2. DEN - ÚTERÝ

Dopoledne - Trautenberkova past

V dopolední části budou děti získávat mapu a oprávnění pro vstup do CHKO (který jim Trautenberk podvodem zakázal), aby se dostali k sojce, která jim chce pomoci. Docílí toho díky plnění kvízů a zodpovězením otázek a hádanek, za které budou sbírat potřebná razítka. Po zisku všech razítek tak budou mít všechna potřebná lejstra a mapu, aby mohly sojku najít.

Odpoledne - Hledání Krakonošovy sojky

Děti již mapu pro nalezení sojky. Každé družstvo půjde po trase s animátorem a bude plnit další průběžné úkoly. Když najdou obydlí sojky, získávají první indicii k vyštívání Trautenberka z území, které si nárokuje.

Večer - Pomocná ruka Kuby a Anče

Děti obdrží další dopis od Krakonoše, kde se dozvedí o zrádci mezi dětmi a proto již nadále nemohou s Krakonošovou pomocí počítat. Dětem ale pomůže Kuba a Anče, poskytnou jim až tři indicie, ale děti si pro ně musí přijít do lesa a musí se mít na pozoru před veverkou, která se přidala na stranu Trautenberka! Animátor v lese vyznačí, kde se mají pohybovat, děti u sebe mají baterku a celá hra probíhá v tichosti.

POHÁDKY KRKONOŠSKÉ

3. DEN - STŘEDA

Dopoledne - Odříznuti od světa

Trautenberk po snídani odřízne děti od zásobování a děti si musejí poradit samy a získat zásoby. Díky postavám Krakonoše, farmáře a farmářky, řezníka, babky kořenářky a mlynáře, děti plní nejrůznější úkoly a tím získávají různé zásoby - potraviny a maso.

Odpoledne - Hajného prosba

Děti dostanou dopis, tentokrát od hajného, že když mu pomohou, dá jim další dvě indície (poslední), které jim pomohou definitivně se zbavit Trautenberka. Ten mu škodil v lese a tak pokud mu děti pomohou les vyčistit, naučí je jak chránit přírodu a kromě dvou indícií jim dá také zákaz pobytu z CHKO pro Trautenberka, který mu ten den vydal. Hajný samozřejmě nikoho neuplácel, jen jim vše vypověděl a nafotil, aby děti viděly, jak Trautenberk v lese řádil. Zákaz se ale musí doručit Trautenberkovi osobně do jeho obydlí a to ve čtyřech kopiích. Děti by měly po dostání dalších dvou indícií vědět, jak se k Trautenberkovi dostat, aby mu zákaz mohly doručit. Musejí to udělat ony, Trautenberka se totiž všichni bojí, dokonce i na úřadě. A taky je tu ten zrádce, o kterém zatím nikdo nic neví.

Děti v týmech absolvují různé úkoly.

Večer - Diskotéka

Večer se děti odreagují od jejich "povinností" a užijí si dětskou diskotéku.

4. DEN - ČTVRTEK

Dopoledne - Hon na zrádce

Dopoledne děti dumají nad tím, kdo je zrádce. V tom jim pomáhá sojka a další lesní zvířátka. Když zrádce odhalí, tak ten se snaží utéct a děti se vydají po jeho stopách až ho nakonec dopadnou a odvedou na budovu.

Odpoledne 1. část - Po stopách Trautenberka

Děti dají dohromady všechny indície, které v průběhu dní získaly a vydají se na cestu za Trautenberkem. Po cestě je čeká splnění několika úkolů. Trautenberk tuší, že mu jsou děti na stopě, a tak se je během jejich cesty snaží zmást. Na konci cesty objeví jeho obydlí a nechají mu tam dopis o zákazu pobytu v CHKO.

Odpoledne 2. část - Soud se zrádcem

Děti si společně určí soudce, přísedící, porotu, obhájce a žalobce. Probíhá proces, při kterém zrádce vysvětluje proč zradil a slíbí, že se to už nestane. Na tento proces se děti připravují již v průběhu předchozích dní.

Večer - Vyhodnocení

Po večeri probíhá vyhodnocení celotýdenní hry, rozdání diplomů a ocenění. Poděkování dětem a rozloučení se s nimi.